**Стиль меча глубокой пучины**

Оборонительный стиль боя; возник в морозных горах Фиорета первоначально для защиты от диких зверей. Спустя несколько веков стиль подстроился для сражений против других людей.

Высокая стойка хорошо подходит против больших групп врагов.

Средняя хороша для контратак в бою один на один.

Низкая позволяет более эффективно сражаться с крупными монстрами.

Для освоения данного стиля требуется высокая ловкость (15) и неплохая сила (12). Также нельзя использовать данный стиль нося тяжёлые доспехи.

Варианты для повышения уровня в стиле: Пройти обучение в школе данного стиля (максимум до продвинутого уровня), попасть на Святую Землю меча (максимум до экспертного уровня), победить сильного соперника в честном бою данным стилем (максимум до уровня мастера), стать сильнейшим мечником данного стиля (уровень Бог)

1. Новичок: Вы узнаёте стойки, которые можно сменять бонусным действием.
   1. Высокая стойка: +1 к кд против второго и более атакующего вашего размера или меньше
   2. Средняя стойка: Если рядом с вами лишь один противник вашего размера или меньше, и он промахивается атакой по вам, то можете реакцией совершить по нему одну атаку ближнего боя
   3. Низкая стойка: Вы получаете 10 футов дополнительного перемещения, которые можете потратить, чтобы обойти противника, чей размер больше вашего. Атака из этой стойки наносит дополнительно 1к6 урона противнику, чей размер больше вашего
2. Продвинутый: Долгое изучение этого стиля укрепило ваше тело, увеличьте ловкость на 2, силу на 1, телосложение на 1 или ловкость на 1, силу на 2, телосложение на 1
3. Эксперт: Эффективность ваших стоек увеличивается в два раза (кроме дистанции перемещения у низкой стойки), а также высокую и среднюю стойку вы можете применять против цели на 1 размер больше вашего
4. Мастер: Вы становитесь мастером защиты и получаете навык “парирование пучины”, который позволяет реакцией добавить +3 к кд, а также получаете дополнительную реакцию, которую можете потратить только на этот навык
5. Бог: Вы изучаете совершенную стойку. В этой стойке вы получаете +6 к КД, не можете совершать больше одного действия за ход, а также получаете 3 дополнительные реакции, которые можете потратить на эффект средней стойки

Негативный эффект: Поскольку этот стиль построен на обороне и контратаках, ваша скорость перемещения в стойке уменьшается на 10 футов. Если у вас осталось меньше 10 футов перемещения, то вы не можете войти в стойку